

Workshop Titel:

"Einführung in Robotik, Sensorik und Mensch-Maschine-Interaktion mit LEGO® Mindstorms"

Referenten des Workshops:

Daniel Sachse

Geschäftsführer der „Wombat Software UG (haftungsbeschränkt)“
Gründer von DevCamp4Kidz, <http://www.devcamp4kids.org>

Oliver Berger

Geschäftsführer der „ERFAHRENHEIT UG i.G. (haftungsbeschränkt)“
Veranstalter des BrickCamp zum „Einsatz von LEGO® im Umfeld von Werbung,
Kommunikation, der Bildung und im Unternehmensumfeld“

Kurzbeschreibung des Workshops:

LEGO® als Marke hat eine extrem hohe Markenbekanntheit und weckt bei über 90% der Nutzer positive Assoziationen. Diesen Umstand können wir uns durch den Einsatz von LEGO Mindstorms nutzbar machen und die Kinder allein schon durch die verwendeten Elemente für die Unterrichtsinhalte begeistern.

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 bietet die einzigartige Gelegenheit, die Themen aus Mathematik, Naturwissenschaften, Informatik und Technik so mitreißend zu gestalten, dass Klassen aktiv und selbstständig arbeiten. Die Kombination aus dem Robotik-Baukasten und der intuitiven Software inklusive der Unterrichtsmaterialien motiviert Schüler, sich voll einzubringen und auch nach Schulschluss weiter an den Themen arbeiten zu wollen.

Sie (und später Ihre Schüler) werden mit den Grundlagen der Programmierung, Messwerterfassung und Hardware vertraut gemacht.

Im Workshop setzen sich die Lehrkräfte erst mit dem Roboter auseinander und lernen ihn kennen und setzen ihn dann ein, um mit ihm zu lernen. Die Vorgehensweise des Workshops ist strukturiert und interessant gestaltet, damit jeder so schnell wie möglich bauen, programmieren und experimentieren kann.